



Finansē  
Eiropas Savienība



2027  
Nacionālā  
izglītības politika



Labklājības ministrija



## NOLIKUMS

### 1. KAS IR „LIELĀ EIROVIKTORĪNA”

- 1.1. „Lielā Eiroviktorīna” (turpmāk – viktorīna) ir tiešsaistes erudīcijas spēle, kas vairo izpratni par Eiropas Savienību, tās vērtībām, labklājības jomu, kā arī Eiropas Savienības fondu ieguldījumiem šīs jomas stiprināšanai Latvijā.
- 1.2. Viktorīnas mērķauditorija ir jaunieši vecumā no 16 līdz 17 gadiem, proti, 10.-11. klašu un profesionālo izglītības iestāžu 1.-2. kursu studenti.
- 1.3. Viktorīnas mērķis ir 1.2. punktā minēto jauniešu zināšanu pārbaude un paplašināšana par 1.1. punktā minētajām tēmām.
- 1.4. Viktorīna ir komandas spēle un tiek izspēlēta attālināti mājaslapā [www.eiroviktorina.lv](http://www.eiroviktorina.lv) katrai komandai (turpmāk - dalībniekam) piemērotā laikā no 5. līdz 18. maijam (ieskaitot).
- 1.5. Viktorīnas izspēlei paredzētais laiks - līdz 40 minūtēm.

### 2. DALĪBA UN DALĪBNIEKS

- 2.1. Dalība viktorīnā ir **bez maksas**.
- 2.2. Dalībnieks ir komanda, kas sastāv no vienas klases vai kursa skolēniem.
  - 2.2.1. Komandu pārstāv un tās dalību organizē klases vai kursa skolotājs, kurš arī nodrošina saziņu ar organizatoriem.

### 3. REĢISTRĀCIJA DALĪBAI

- 3.1. Komandu dalībai viktorīnā pierēģistrē **skolotājs**.
- 3.2. Viens skolotājs var pieteikt vairākas klases.
- 3.3. **Reģistrācija** tiek veikta, aizpildot **pieteikuma veidlapu** [www.eiroviktorina.lv](http://www.eiroviktorina.lv).
- 3.4. **Reģistrāciju iespējams veikt laikā no 16. aprīļa līdz 30. aprīlim** (ieskaitot).

### 3.5. Veidlapā jānorāda:

3.5.1. skolotāja vārds, uzvārds;

3.5.2. skolas nosaukums un klase;

3.5.2.1. **ja tiek pieteiktas vairākas klases**; skolotājs piesaka visas klases vienā reģistrācijas veidlapā, minot katras klases nosaukumu savā ailē. Atsevišķa veidlapa katrai klasei nav jārada;

3.5.3. piederība kādam no kultūrvēsturiskajiem novadiem vai Rīgas pilsētai;

3.5.4. skolotāja e-pasta adrese;

3.5.5. skolotāja kontakttālrunis;

3.5.6. jāizveido sava profila parole.

3.6. Pēc reģistrācijas veidlapas aizpildīšanas, laika posmā no 1. līdz 5.maijam skolotājs saņems apstiprinājuma e-pastu ar saiti viktorīnas izspēlei.

3.6.1. skolotājs, kurš būs **pieteicis vairākas klases**, laika posmā no 1. līdz 5.maijam saņems katrai klasei atsevišķu pieeju viktorīnas izspēlei.

## 4. VIKTORĪNAS NORISE

4.1. **Skolotāji, kuri būs pieteikuši vienu klasi**, viktorīnu varēs aizpildīt ar to e-pasta adresi un paroli, kuru būs ierakstījuši reģistrēšanās veidlapā.

4.2. **Skolotājiem, kuri būs reģistrējuši vairākas klases** viktorīnā, līdz 4. maijam uz reģistrācijas veidlapā minēto e-pasta adresi tiks nosūtītas tālākās norādes - informācija par piekļuvi viktorīnas izspēlei un individuālas piekļuves paroles katrai klasei.

4.3. Ar katru piekļuves paroli ieiet viktorīnas spēlē var ieiet vairākkārtīgi, bet izspēlēt to varēs **tikai vienu reizi**.

4.4. Visi vienas viktorīnas komandas dalībnieki spēlē viktorīnu **kopīgi un vienlaikus**.

4.5. "Lielo eiroviktorīnu" ieteicams izspēlēt mācību stundas laikā, lai tajā varētu piedalīties pēc iespējas visi klases audzēkņi.

4.6. Viktorīnas norisi administrē skolotājs.

4.7. Viktorīnā ir 40 jautājumu.

4.8. **Pēc atbildes uz katru jautājumu tiek apstādināts viktorīnas izspēles laiks** un sniegts īss pareizās atbildes skaidrojums.

## 5. KRITĒRIJI REZULTĀTU NOTEIKŠANAI

5.1. Vērtēšanas kritēriji ir pareizo atbilžu skaits un atbilžu iesniegšanas ātrums.

- 5.1.1. Nosakot uzvarētāju, primāri tiek vērtēts pareizo atbilžu skaits. Ja vairākiem dalībniekiem tas ir vienāds, uzvarējis ir dalībnieks, kas spēli izspēlējis visātrāk.
- 5.1.2. Viktorīnas izspēles laiks ir redzams izspēles laikā un tiek apturēts, lai dotu iespēju dalībniekiem kvalitatīvi iepazīties ar pareizās atbildes skaidrojumu.
- 5.2. Organizatoriem ir tiesības anulēt rezultātu, ja tiek konstatēts, ka atbilžu sniegšanas ātrums nav savienojams ar iespēju iepazīties ar jautājumu saturu un atbilžu variantiem.

## 6. UZVARĒTĀJI - SKAITS UN IEDALĪJUMS

- 6.1. Visi dalībnieki atbilstīgi to ģeogrāfiskajai atrašanās vietai tiek iedalīti sešās grupās:
- 6.1.1. **Vidzemē** (Vidzemes kultūrvēsturiskā novada teritorija, izņemot Rīgas pilsētu);
- 6.1.2. **Kurzemē** (Kurzemes kultūrvēsturiskā novada teritorija);
- 6.1.3. **Zemgalē** (Zemgales kultūrvēsturiskā novada teritorija);
- 6.1.4. **Latgalē** (Latgales kultūrvēsturiskā novada teritorija);
- 6.1.5. **Sēlijā** (Sēlijas kultūrvēsturiskā novada teritorija)
- 6.1.6. **Rīgas pilsētā**.
- 6.2. **Viktorīnā ir seši uzvarētāji** - viens dalībnieks, kas uzrādījis labāko rezultātu, katrā no 6.1. punktā minētajām grupām.
- 6.3. "Lielo eiroviktorīnu" **absolūtais uzvarētājs** ir viens no 6.2. punktā minētajiem uzvarētājiem ar absolūti labāko rezultātu Latvijā.

## 7. REZULTĀTU PAZIŅOŠANA

- 7.1. **Uzvarētāji tiks paziņoti 19.05.2026.** Labklājības ministrijas sociālās tīklošanās vietņu kontos, informācija tiks izvietota mājaslapā [www.eiroviktorina.lv](http://www.eiroviktorina.lv).

## 8. BALVAS

- 8.1. **Katrs uzvarētājs saņem balvu** - organizatora apmaksātu uzvarētāja izvēlētu ieceri (piemēram, pasākuma apmeklējumu, klases braucienu vai citu risinājumu), saskaņojot to ar organizatoru un noteiktās balvas vērtības ietvaros.
- 8.1.1. **Balvas kopējā vērtība ir 500,00 EUR** (pieci simti eiro), tai skaitā pievienotās vērtības nodoklis 86,78 EUR (astoņdesmit seši eiro un 78 centi).
- 8.1.2. **Absolūtais uzvarētājs saņem balvu 1000,00 EUR** (viens tūkstošis eiro) **vērtībā**, tai skaitā pievienotās vērtības nodoklis 173,56 EUR, kas ir balva par uzvaru savā grupā un tikpat liela papildu balva par uzvaru Latvijas mērogā.

**8.2. Balvas netiek izmaksātas naudā.**

## **9. APBALVOŠANA**

9.1. Pēc rezultātu izziņošanas viktorīnas uzvarētājiem uz pieteikuma veidlapā norādīto e-pasta adresi tiks nosūtīta informatīva vēstule ar norādēm par balvas saņemšanu.

## **10.KONTAKTINFORMĀCIJA**

Līga Lamstere  
[liga@comperio.lv](mailto:liga@comperio.lv)  
Tālrunis: 25449146