



Finansē
Eiropas Savienība



2027
Nacionālais
attīstības plāns



Labklājības ministrija



LIELĀ
EIRO
VIKTORĪNA

Lielā Eiroviktoriņa NOLIKUMS

Lielā Eiroviktoriņa ir Labklājības ministrijas rīkota komandu erudīcijas un saliedēšanas spēle, kurā piedalās 10. un 11. klases, kā arī profesionālo izglītības iestāžu 1. un 2. kursa audzēkņi. Tās mērķis ir saliedējošā gaisotnē kopīgi ar savas klases vai kursa biedriem un skolotāju pārbaudīt un paplašināt zināšanas par labklājības nozari, Eiropas Savienību un tās fondu ieguldījumiem labklājības nozarē Latvijā.

1. Viktoriņa, tās norises forma, laiks un dalībnieka formulējums

- 1.1. Lielā Eiroviktoriņa ir komandu spēle, ko komandas, reģistrējušās vietnē www.eiroviktorina.lv, izspēlē attālināti katrai komandai ērtā laikā no 6. līdz 19. maijam (ieskaitot).
- 1.2. Izspēles laiks — līdz 40 minūtēm.
- 1.3. Dalībnieks — komanda, kas sastāv no vienas klases vai kursa skolēniem. Komandu pārstāv un tās dalību organizē klases vai kursa skolotājs, kurš arī nodrošina reģistrāciju un saziņu ar organizatoriem.
- 1.4. Dalība Lielajā Eiroviktoriņā ir bez maksas.

2. Reģistrācijas noteikumi un kārtība

- 2.1. Dalība Lielajā Eiroviktoriņā ir iespējama vienīgi ar iepriekšēju reģistrāciju. Reģistrācijas veidne pieejama www.eiroviktorina.lv.
- 2.2. Reģistrāciju veic skolotājs.
- 2.3. Reģistrācija iespējama laikā no 14. līdz 30. aprīlim (ieskaitot).
- 2.4. Viens skolotājs drīkst pieteikt līdz četrām komandām (t. i., klasēm vai kursiem).
- 2.5. Reģistrācijas veidlapā nepieciešams norādīt:
 - 2.5.1. skolotāja vārdu un uzvārdu;
 - 2.5.2. skolas nosaukumu un klasi;
 - 2.5.3. piederību kādam no kultūrvēsturiskajiem novadiem vai Rīgas pilsētai;
 - 2.5.4. skolotāja e-pasta adresi;
 - 2.5.5. skolotāja kontaktālruni.
- 2.6. Dalība Lielajā Eiroviktoriņā:
 - 2.6.1. skolotājiem, kuri būs reģistrējuši vairākas komandas, līdz 5. maijam uz e-pastu tiks nosūtīta informācija par piekļuvi viktorīnas izspēlei un piekļuves paroles;
 - 2.6.2. skolotāji, kuri būs pieteikuši vienu komandu, viktorīnu varēs aizpildīt ar to e-pasta adresi un paroli, kuru būs ierakstījuši reģistrēšanās brīdī.
- 2.7. Ar katru pieejas kodu viktorīnā varēs pieslēgties un piedalīties tikai vienu reizi.

3. Lielās Eiroviktoriņas izspēle

- 3.1. Dalība Lielajā Eiroviktoriņā ir attālināta, katrai komandai ērtā vietā un laikā. Lielo Eiroviktoriņu ieteicams izspēlēt mācību stundas laikā, lai tajā varētu piedalīties pēc iespējas visi klases audzēkņi.
- 3.2. Viktoriņa sastāv no 40 jautājumiem un īsiem pareizo atbilžu skaidrojumiem.
- 3.3. Visi vienas komandas dalībnieki spēlē piedalās kopīgi un vienlaikus.
 - 3.3.1. Visi komandas dalībnieki pēc iespējas ātrāk kopīgi vienojas par vienu pareizo atbildi.
 - 3.3.2. Tiklīdz atbilde ir iesniegta, viktoriņas laiks tiek iepauzēts un dalībniekiem ir iespēja iepazīt pareizās atbildes skaidrojumu.
 - 3.3.3. Viktoriņas laika uzskaitē tiek atsākta reizē ar nākamā jautājuma atvēršanu.
- 3.4. Viktoriņas norisi (spēli sāk, pareizās atbildes atzīmē un spēli pabeidz) administrē skolotājs vai viņa deleģēts komandas dalībnieks.
- 3.5. Pēc izspēles daļas noslēguma dalībniekiem apspriešanai tiek atkārtoti parādītas pareizās atbildes un to skaidrojumi.

4. Uzvarētāju iedalījums un skaits

- 4.1. Visi dalībnieki atbilstīgi to ģeogrāfiskajai atrašanās vietai, kultūrvēsturiskajam novadam¹ vai Rīgas pilsētai tiek iedalīti sešās grupās:
 - 4.1.1. Kurzeme;
 - 4.1.2. Zemgale;
 - 4.1.3. Latgale;
 - 4.1.4. Sēlija;
 - 4.1.5. Vidzeme (izņemot Rīgas pilsētu);
 - 4.1.6. Rīgas pilsēta.
- 4.2. Katrā grupā tiek noteikts viens uzvarētājs.
- 4.3. Lielās Eiroviktoriņas absolūtais uzvarētājs ir viens no 4.2. punktā minētajiem uzvarētājiem, kurš sasniedzis augstāko rezultātu Latvijā.

5. Rezultātu noteikšanas kritēriji

Rezultātu vērtēšanas kritēriji ir pareizo atbilžu skaits un atbilžu iesniegšanas ātrums.

- 5.1. Uzvarētājs katrā grupā tiek noteikts, primāri vērtējot pareizo atbilžu skaitu. Ja vairākiem dalībniekiem tas ir vienāds, uzvar tas, kurš viktoriņu izspēlējis visātrāk.
- 5.2. Lielās Eiroviktoriņas absolūtais uzvarētājs ir komanda ar vislielāko pareizo atbilžu skaitu un visīsāko izspēles laiku starp visiem dalībniekiem Latvijā.

¹ Latviešu vēsturisko zemju likuma 1. pielikums „Pilsētu un pagastu piederība latviešu vēsturiskajām zemēm”: <https://likumi.lv/ta/id/324253-latviesu-vesturisko-zemju-likums>

6. Balvas

- 6.1. Katrs uzvarētājs saņem balvu — dāvanu karti līdz 500 eiro (ieskaitot PVN) vērtībā, kas paredzēta viņa izvēlēta pasākuma vai kultūras, izklaides vietas apmeklējumam vai, piemēram, klases braucienam paredzēta transporta (autobusa) nomas apmaksai.
- 6.2. Balva netiek izmaksāta naudā.
- 6.3. Balvas par uzvaru savā novadā vai Rīgas pilsētā un uzvaru Latvijas mērogā summējas. Tādējādi absolūtais uzvarētājs saņem dāvanu karti 1000 eiro (ieskaitot PVN) vērtībā.

7. Rezultātu paziņošana

Uzvarētāji tiks paziņoti 2025. gada 21. maijā Labklājības ministrijas sociālo mediju kontos, kā arī informācija par tiem tiks publicēta vietnē www.eiroviktoria.lv.

8. Apbalvošana

Pēc rezultātu izziņošanas uz pieteikuma veidlapā norādīto e-pasta adresi tiks nosūtīta informatīva vēstule ar norādēm par balvas saņemšanu.

9. Kontaktinformācija

Līga Lamstere, liela@eiroviktoria.lv, tālr. Nr.: 25449146