



Lielā eiroviktorīna NOLIKUMS

1. Kas ir „Lielā eiroviktorīna”

- 1.1. „Lielā eiroviktorīna” ir Labklājības ministrijas rīkota erudīcijas spēle par Eiropas Savienību un Eiropas Savienības fondu ieguldījumu labklājības jomā un Labklājības ministrijas pārziņā esošā atbalsta pieejamību sabiedrībai.
- 1.2. Viktorīnas mērķis ir sniegt iespēju pārbaudīt un paplašināt 10. un 11. klases skolēnu zināšanas par 1.1. punktā minētajām tēmām.
- 1.3. Viktorīna ir komandas spēle un tiek izspēlēta attālināti mājaslapā www.eiroviktorina.lv katrai komandai (turpmāk – dalībniekam) piemērotā laikā no 7. līdz 20. maijam (ieskaitot).
- 1.4. Viktorīnas izspēlei paredzētais laiks – līdz 40 minūtēm.

2. Dalība un dalībnieks

- 2.1. Dalība viktorīnā ir bez maksas.
- 2.2. Dalībnieks – jebkuras Latvijas skolas vienas 10. vai 11. klases audzēkņi skolotāja vadībā.

3. Reģistrācija

- 3.1. Komandu dalībai viktorīnā pierēģistrē skolotājs.
- 3.2. Skolotājs var pieteikt vairākas klases.
- 3.3. Reģistrācija tiek veikta, aizpildot pieteikuma veidlapu www.eiroviktorina.lv. Veidlapā jānorāda:
 - 3.3.1. skolotāja vārds, uzvārds;
 - 3.3.2. skolas nosaukums un klase;
 - 3.3.3. piederība kādam no kultūrvēsturiskajiem novadiem vai Rīgas pilsētai;
 - 3.3.4. skolotāja e-pasta adrese;
 - 3.3.5. skolotāja kontakttālrunis.
- 3.4. Reģistrāciju iespējams veikt laikā no 16. aprīļa līdz 30. aprīlim (ieskaitot).
- 3.5. Pēc reģistrācijas formas aizpildīšanas dalībnieks saņems apstiprinājuma e-pastu un pieeju viktorīnas testa spēlei.

4. Viktorīnas norise

- 4.1. Skolotājiem, kuri būs reģistrējuši klases dalībai viktorīnā, līdz 6. maijam uz e-pastu tiks nosūtītas tālākās norādes – informācija par piekļuvi viktorīnas izspēlei un piekļuves kodi.
- 4.2. Ar katru piekļuves kodu ieiet viktorīnas spēlē varēs tikai vienu reizi.
- 4.3. Visi vienas viktorīnas komandas dalībnieki spēlē viktorīnu kopīgi un vienlaikus.
- 4.4. „Lielo eiroviktorīnu” ieteicams izspēlēt mācību stundas laikā, lai tajā varētu piedalīties pēc iespējas visi klases audzēkņi.
- 4.5. Viktorīnas norisi administrē skolotājs.
- 4.6. Viktorīnā ir 40 jautājumu.
- 4.7. Pēc viktorīnas spēles daļas tiek uzrādīti pareizo atbilžu skaidrojumi.

5. Kritēriji rezultātu noteikšanai

- 5.1. Vērtēšanas kritēriji ir pareizo atbilžu skaits un atbilžu iesniegšanas ātrums.
 - 5.1.1. Nosakot uzvarētāju, primāri tiek vērtēts pareizo atbilžu skaits. Ja vairākiem dalībniekiem tas ir vienāds, uzvarējis ir dalībnieks, kas spēli izspēlējis visātrāk.

6. Uzvarētāju skaits un iedalījums

- 6.1. Visi dalībnieki atbilstīgi ģeogrāfiskajai atrašanās vietai tiek iedalīti sešās grupās:
 - 6.1.1. Vidzemē (Vidzemes kultūrvēsturiskā novada teritorija, izņemot Rīgas pilsētu);
 - 6.1.2. Kurzemē (Kurzemes kultūrvēsturiskā novada teritorija);
 - 6.1.3. Zemgalē (Zemgales kultūrvēsturiskā novada teritorija);
 - 6.1.4. Latgalē (Latgales kultūrvēsturiskā novada teritorija);
 - 6.1.5. Sēlijā (Sēlijas kultūrvēsturiskā novada teritorija)
 - 6.1.6. Rīgas pilsētā.
- 6.2. Viktorīnā ir seši uzvarētāji – viens dalībnieks, kas uzrādījis labāko rezultātu, katrā no 6.1. punktā minētajām grupām.
- 6.3. „Lielās eiroviktorīnas” absolūtais uzvarētājs ir viens no 6.2. punktā minētajiem uzvarētājiem ar labāko rezultātu.

7. Balvas

- 7.1. Katrs uzvarētājs saņem balvu – dāvanu karti uzvarētāja izvēlēta pasākuma, kultūras vai izklaides vietas apmeklējumam vai, piemēram, klases braucienam paredzēta transporta (autobusa) nomas izdevumu apmaksai 500 euro (ieskaitot PVN) vērtībā.
 - 7.1.1. Balvas par uzvaru savā novadā vai Rīgas pilsētā un uzvaru Latvijas mērogā summējas: absolūtais uzvarētājs saņem balvu 1000 euro (ieskaitot PVN) vērtībā.

8. Rezultātu paziņošana

8.1. Uzvarētāji tiks paziņoti 21.05.2024. Labklājības ministrijas sociālās tīklošanās vietņu kontos, informācija tiks izvietota mājaslapā www.eiroviktorina.lv.

9. Apbalvošana

9.1. Pēc rezultātu izziņošanas viktorīnas uzvarētājiem uz pieteikuma veidlapā norādīto e-pasta adresi tiks nosūtīta informatīva vēstule ar norādēm par balvas saņemšanu.

10. Kontaktinformācija

Līga Lamstere

liela@eiroviktorina.lv

tālr. 25449146